



POSTAT ÎN DATA DE 19.02.2024

TABEL NOMINAL

cuprinzând rezultatele **inițiale** la evaluarea psihologică a candidaților înscriși la concursul de ocupare a unui post de **ofițer (tehnologia informației)** la Penitenciarul Giurgiu

Nr. Crt.	Cod unic de identificare	Data la care a susținut testarea	Aviz psihologic	Observații
1.	PGGR2351	15.02.2024	INAPT	

Candidații declarați „INAPT” pot contesta o singură dată rezultatul la testarea psihologică, în termen de 2 (două) zile lucrătoare de la data afișării (**până la data de 21.02.2024, ora 16:00**). Contestațiile se depun la structura de resurse umane din cadrul Penitenciarului Giurgiu.

Pentru respectarea termenului prevăzut de legislație, fișa medicală va fi deschisă după afișarea rezultatelor **INIȚIALE** la testarea psihologică, pentru candidații declarați "**APT**".

După testarea psihologică, candidații declarați "**apt**" psihologic vor prezenta la cabinetul medical al Penitenciarului Giurgiu adeverința completată de medicul de familie conform tipizatului postat pe pagina web a instituției.

Fișa medicală se deschide/eliberează la momentul prezentării adeverinței completate de medicul de familie.

În termen de 7 zile lucrătoare de la afișarea rezultatelor **FINALE** la testarea psihologică, candidații declarați "**apt**" prezintă pentru încheiere/concluzionare fișa medicală-tip la medicul din cadrul penitenciarului, după efectuarea examinărilor medicale, conform metodologiei și baremelor medicale în vigoare.

Ulterior încheierii/concluzionării de către medicul unității, candidații depun fișa medicală la structura de resurse umane din cadrul Penitenciarului Giurgiu.

În același termen de 7 zile lucrătoare de la afișarea **rezultatelor FINALE la testarea psihologică**, candidații declarați "**apt**" din punct de vedere medical, achită taxa de concurs de 150 lei conform specificațiilor din anunț și depun la structura de resurse umane dovada achitării taxei.

Program medic unitate:

Luni - 12:00 - 14:00

Miercuri - 12:00 - 14:00

Vineri - 12:00 - 14:00