



POSTAT ÎN DATA DE 31.05.2023

SERVICIUL PSIHOLOGIA PERSONALULUI

Tabel cu candidații programați la evaluarea psihologică - REPLANIFICARE

PENITENCIARUL CONSTANȚA-POARTA ALBĂ

Concursul pentru ocuparea unui post de ofițer (psiholog resurse umane)

Testarea psihologică se va desfășura la sediul Serviciului Psihologia Personalului din incinta Penitenciarului București – Rahova (Șoseaua Alexandriei, nr. 154, sector 5, București).

CANDIDAȚILOR LI SE INTERZICE SĂ AIBĂ ASUPRA LOR, ÎN INCINTA UNITĂȚII PENITENCIARE: TELEFOANE MOBILE, SMARTWATCH-URI, ÎNCĂRCĂTOARE, TABLETE, LAPTOPURI, CĂȘTI, CARTELE SIM, ORICE DISPOZITIV DE STOCARE DATE (STICK MEMORIE, HDD-URI), MODEM-URI, REPORTOFOANE, BATERII EXTERNE OBIECTE METALICE SAU ALTE ELECTRONICE CARE PERMIT STOCAREA/INREGISTRAREA AUDIO/VIDEO, ALCOOL, ARME DE ORICE FEL ETC.

Vă rugăm **să citiți cu atenție** documentul **PRECIZĂRI TESTARE PSIHOLOGICĂ** postat pe site-ul Administrației Naționale a Penitenciarelor:

1 post de ofițer (psiholog resurse umane)

Nr. crt.	Cod unic de identificare	Funcția	Unitatea la care se va susține testarea	Planificare	Observații
1.	PCTPAA-320	ofițer (psiholog resurse umane)	SPsP - Penitenciarul București-Rahova	08.06.2023 Ora 07:30	-

Pentru susținerea testării psihologice, vă veți prezenta la data stabilită și cu minimum **15 minute** înainte de ora la care sunteți programați.

Veți avea asupra dumneavoastră, în vederea prezentării/ verificării, următoarele:

- ❖ **cartea de identitate/ cartea de identitate provizorie/ pașaportul (în original);**
- ❖ **dovada de plată a taxei de evaluare psihologică (Ordin de plata/transfer bancar listat sau chitanța în original) sau, după caz, adeverința pentru scutirea de la plata taxei de evaluare psihologică (în original);**
- ❖ **pix/stilou cu pastă/cerneală albastră.**

Codul IBAN al ANP pentru încasarea contravalorii taxelor psihologice:
RO84TREZ70020G365000XXXX deschis la ATPMB
Beneficiar: Administrația Națională a Penitenciarelor
Cod fiscal: 4266324
Denumire plată: Taxă de examinare psihologică