



**Unitate organizatoare Penitenciarul BUCUREȘTI-JILAVA
COMISIA DE CONCURS**

Nr. 91045/PBJB/14.12.2022

PLANIFICAREA CANDIDAȚILOR la PROBA INTERVIULUI

În vederea ocupării prin concurs a unor posturi vacante de **ofițer (psiholog)** la Penitenciarul Craiova-Pelendava, Penitenciarul Găești, Penitenciarul Mioveni, Centrul de Detenție Craiova și Penitenciarul-Spital București-Jilava

**Locația: Penitenciarul București-Jilava (Strada Sabarului, nr. 1, Com. Jilava, Jud. Ilfov)
Data: 15.12.2022**

Penitenciarul Craiova-Pelendava – 1 post

Nr. Crt.	Cod unic de identificare candidat	Ora planificării
1.	PCPDJ-A-607	10 ⁰⁰

Penitenciarul Găești – 3 posturi

Nr. Crt.	Cod unic de identificare candidat	Ora planificării
1.	PGDBA-22-PS2	10 ³⁰

Penitenciarul Mioveni – 2 posturi

Nr. Crt.	Cod unic de identificare candidat	Ora planificării
1.	PMAG-A-157	11 ⁰⁰
2.	PMAG-A-158	11 ³⁰

Centrul de Detenție Craiova – 1 post

Nr. Crt.	Cod unic de identificare candidat	Ora planificării
1.	CDCDJ-A254	12 ⁰⁰

Penitenciarul-Spital Bucuresti-Jilava – 2 posturi

Nr. Crt.	Cod unic de identificare candidat	Ora planificării
1.	PSBJ-PSH-01	12 ³⁰

PROBA DE INTERVIU:

- **Candidații vor păstra confidențialitatea datelor și informațiilor până la finalizarea probei.**
- **Această probă are caracter eliminatoriu și se evaluează cu calificativul ADMIS/RESPINS iar împotriva calificativului acordat nu poate fi formulată contestație.**



- Candidații declarați ADMIS la proba de interviu se vor prezenta pentru susținerea probei scrise.

PRECIZĂRI:

Candidații se vor prezenta cu cel puțin 30 de minute înainte de începerea fiecărei probei și au obligația de a avea asupra lor un act de identitate valabil.

Pentru fluidizarea accesului, recomandăm candidaților să nu aibă asupra lor telefoane mobile, încărcătoare, tablete, laptopuri, căști, cartele sim, dispozitive de stocare date (stick memorie, hdd-uri), aparate foto-video, modem-uri, reportofoane, baterii externe, obiecte metalice sau alte electronice, alcool etc.

**Președinte
Comisia de concurs**

