



PENITENCIARUL FOCȘANI
COMISIA DE CONCURS

Nr. B₃ 48573/ PFVN/ 26.09.2016

PLANIFICAREA

**la proba practică de verificare a abilităților de utilizare a calculatorului
pentru ocuparea postului vacant de agent contabil
din data de 27 septembrie 2016 de la Penitenciarul Focșani**

27 septembrie 2016, ora 10,00	
Nr. Crt.	Numele și prenumele candidatului
1.	COSMA DANIELA
2.	CRĂCIUNICĂ SIMONA
3.	ROTARU ANCA
4.	VLAD ALINA

Proba practică de verificare a abilităților de utilizare a calculatorului se va desfășura la **sediul Penitenciarului Focșani**, str. Liliacului, nr. 41, la data 27.09.2016, în intervalul orar menționat mai sus. Candidații se vor prezenta cu cel puțin 30 de minute înainte de susținerea probei și vor avea asupra lor cartea de identitate și ustensile de scris (pix cu pastă de culoare albastră). Proba de utilizare a calculatorului se va susține pe calculatoare care au instalat Sistemul de operare Windows (XP, 7), cu pachetul Microsoft Office (2007, 2010), pe calculatoare tip laptop, în limba engleză / română - nivelul I din Anexa 11 la Decizia directorului general al Administrației Naționale a Penitenciarelor nr. 627/30.10.2010 privind aprobarea Metodologiilor de desfășurare a probelor de concurs pentru ocuparea posturilor vacante de funcționar public cu statut special din sistemul administrației penitenciare.

Proba practică de verificare a abilităților de utilizare a calculatorului are caracter eliminatoriu și se evaluează cu **ADMIS/RESPINS**, iar rezultatul nu poate fi contestat.

Candidaților le este interzis să dețină asupra lor la proba de utilizare a calculatorului următoarele: telefoane mobile, încărcătoare, dispozitive hands-free, tablete, laptopuri, căști, cartele telefonice, dispozitive de stocare date (stick memorie, hard discuri), aparate foto-video, modem-uri, reportofone, baterii externe, alte electronice, alcool etc..

Candidații vor păstra confidențialitatea datelor și informațiilor până la finalizarea probei.

Comisar șef de penitenciare Robert SCHMIDT
Președinte
COMISIA DE CONCURS