



PENITENCIARUL SATU MARE – Unitate organizatoare  
COMISIA DE CONCURS

Nr. h2869/PSMSM/24.12.2021

**TABEL NOMINAL**

**cu rezultatele obținute la PROBA PRACTICĂ de VERIFICARE A ABILITĂȚILOR DE UTILIZARE A CALCULATORULUI din cadrul concursului pentru ocuparea a 5 posturi de agent operativ (bărbați) în sectorul siguranța deținerii și regim penitenciar din cadrul Penitenciarului Satu Mare**

În urma desfășurării PROBEI PRACTICE de verificare a abilităților de utilizare a calculatorului, candidații au obținut următoarele rezultate:

**PENITENCIARUL SATU MARE  
5 posturi – BĂRBAȚI**

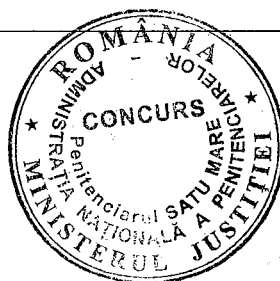
Nr. crt.	Cod unic de identificare candidat	Rezultatul ADMIS/RESPINS	Observații
1.	PSMSM – 4001	RESPINS	
2.	PSMSM – 4006	ADMIS	
3.	PSMSM – 4008	ADMIS	
4.	PSMSM – 4009	ADMIS	
5.	PSMSM – 4011	ADMIS	
6.	PSMSM – 4013	ADMIS	
7.	PSMSM – 4014	RESPINS	
8.	PSMSM – 4021	ADMIS	

COMISIA DE CONCURS:  
PRESEDINTE:

MEMBRI:

SECRETARI:

Subcomisia de concurs – proba practică de verificare a abilităților de utilizare a calculatorului:



OBSERVATOR SINDICAL:

AM/NU AM OBIECTII



Nr. crt.	Cod unic de identificare candidat	Rezultatul ADMIS/RESPINS	Observații
9.	PSMSM – 4022	RESPINS	
10.	PSMSM – 4023	ADMIS	
11.	PSMSM – 4025	ADMIS	
12.	PSMSM – 4034	ADMIS	
13.	PSMSM – 4037	ADMIS	
14.	PSMSM – 4039	ADMIS	
15.	PSMSM – 4043	RESPINS	
16.	PSMSM – 4047	ADMIS	
17.	PSMSM – 4048	ADMIS	
18.	PSMSM – 4049	RESPINS	

**Nota:**

La proba INTERVIU se prezintă doar candidații care au fost declarați ADMIS la proba de verificare a abilităților de utilizare a calculatorului, conform Calendarului estimativ al desfășurării probelor de concurs și Planificării acestei probe afișate pe site-ul <http://anp.gov.ro/penitenciarul-satu-mare/2021/09/30/13-09-2021-concurs-de-ocupare-a-5-posturi-de-agent-operativ-barbati-penitenciarul-satu-mare/>.

<p>COMISIA DE CONCURS:</p> <p>PRESEDINTE:</p> <p>MEMBRI:</p> <p>SECRETARI:</p> <p>Subcomisia de concurs – proba practică de verificare a abilităților de utilizare a calculatorului:</p>		<p>OBSERVATOR SINDICAL:</p> <p>AM/NU AM OBIECTII</p>
--	--	--